

## Jeux vidéo destinés aux seniors débutants ou confirmés

*Cette liste non exhaustive répertorie des jeux conseillés par Niels Weber, psychologue spécialiste en hyper-connectivité et par le comité de [Gaming Federation](#) qu'il préside.*

---

- **Framed**: une histoire racontée sous forme de BD s'anime, mais il faut remettre les cases dans l'ordre pour que l'histoire puisse continuer ([iOS](#) / [Google Play](#)).
- **EnigmBox**: des tas de petites énigmes qu'on résout en utilisant toutes les fonctionnalités du téléphone ([iOS](#) / [Google Play](#)).
- **Monument Valley**: jouer avec la perspective pour remettre les éléments du décors dans le bon sens (très bon pour travailler la représentation dans l'espace) ([iOS](#) / [Google Play](#)).
- **Might & Magic Clash of Heroes**: un dérivé des échecs dans lequel on aligne ses pièces pour établir une stratégie (3 unité en colonne lancent une attaque, 3 en ligne créent une défense). Un petit côté RPG, mais des mécaniques très simples à mettre en place ([iOS](#) / [Google Play](#)).
- **Rayman Jungle Run**: il suffit d'appuyer n'importe où sur l'écran pour faire sauter le personnage qui avance seul. Superbe graphisme et ambiance musicale. Un bon début avant d'enchaîner sur une console par exemple ([iOS](#) / [Google Play](#)).
- **L'aventure Layton** ([iOS](#) / [Google Play](#)) et **Défi cérébral** ([iOS](#) / [Google Play](#)): les deux séries sur 3ds proposent des casse-têtes et des exercices de réflexion. L'aventure Layton est plus scénarisée, alors que Défi cérébral est plus ciblé "entraînement cérébral".

- Pour ceux qui accrochent à la science-fiction, **FTL: Faster Than Light** pourrait être intéressant sur tablette. Il faut gérer un vaisseau spatial qui fait face à différentes avaries et imprévus. Tout est tactile et ne demande pas de reflexes, plutôt une réflexion. Attention peut être très frustrant 😊 ([Web](#) / [iOS](#)).

- Sur PC on peut aussi penser à **Cities Skyline**, excellent jeu de simulation urbaine, très intuitif ([iOS](#) / [Google Play](#)).

- **RULES!**: jeu demandant des efforts de mémoire ([iOS](#)).

- Tous les jeux de type **Picross**: jeux hyper prenants. Il faut utiliser des indications de nombres pour savoir quelles cases il faut colorier afin de reproduire un dessin. A mi-chemin entre le sudoku et le démineur 😊 (Exemple: Picture Cross > [iOS](#) / [Google Play](#)).

- Et si la 3d ne vous effraye pas, **The Room** propose le concept d'un escape Game, mais sur mobile ([iOS](#) / [Google Play](#)).

- Citons encore **RGB Express** sur tablette qui demande à réfléchir pour établir des plans de route de camions de livraisons pour ne pas qu'ils se rentrent dedans. Avec un graphisme mignon ([iOS](#) / [Google Play](#)).

- Et encore **Threes!** ([iOS](#) / [Google Play](#)) et **Drop7** ([iOS](#) / [Google Play](#)): deux jeux de réflexion autour des nombres, un peu austères, mais diablement prenants.